



MEDALIST TOURNAMENT
オフィシャルガイドライン/ルールブック

MEDALIST TOURNAMENT
MEDALIST GRAND MASTERS
オフィシャルガイドライン/ルールブック



MEDALIST TOURNAMENT
オフィシャルガイドライン/ルールブック



エントリー資格

- 満20歳以上
トーナメント会場ではアルコールの販売が行われるため、法律の定めにより満20歳以上のみ大会にエントリーできます。従いまして、プレイヤーおよび観戦者は必ず年齢の確認できる身分証明書を携帯してください。

※参加者は公平な大会運営するために、ガイドラインを同意したものとみなします。
エントリーショップの責任者の方は、参加者に確認後エントリー承認を行って下さい。
- 大会エントリーに関する全ての権限(エントリー後も含む)は主催者が有します。

エントリー確認

エントリーは随時ウェブにて発表致します。

ホームページ【URL : <http://www.medalistdream.com>・イベント情報をクリック】

Facebook【URL : <https://www.facebook.com/Medalist.intl/>】

参加レーティング

メダリストレーティングはトーナメントスタッツ(大会やリーグでのスタッツ)に基づくレーティングです。スタッツ有効期限は3ヶ月間となります。
MEDALIST TOURNAMENT へ出場するに当たり、スタッツの提出のない方は、エントリーショップにて他のプレイヤーと対戦で行ったゲームにて 01/Cricket 合わせて 10 ゲームのスタッツを取得し、換算表に基づいてレーティング計算し、ショップへ提出してください。
また、スタッツが有効でも大会開催時の実力よりも低いと思われる場合は再度提出して実際のレーティングに合わせてください。レーティングの上方修正は随時受け付けます。

レーティング検証

大会参加中に記録される、レーティングは検証の対象となります。
上位にランキングするには実力を存分に発揮せねばならず、大会申込時のレーティングを上回るプレーが見受けられます。たまたま実力以上のレーティングがでてしまう場合あるかと思いますが、Tournament Rating (大会参加申込時のレーティング)と Event Rating (大会中のレーティング)の違いには限度があると考えられ、公平な大会を運営するために下記のルールが適応されます。

シングルスはBest16の結果後、予選から通してエントリーレーティングより4以上上回っていた場合失格となります。対戦時の相手は繰り上げされます。また、その後のイベントのレーティングは変更しての参加となります。

ダブルスはBest16の結果後、予選から通してチームエントリーレーティングより4以上上回っていた場合失格となります。対戦時の相手は繰り上げされます。また、その後のイベントのレーティングは変更しての参加となります。

試合結果は相手の結果を、結果記入用紙やマッチカードへ記入し、双方の確認をとるようにしてください。



ゲーム内容
●ダブルス 予選ラウンドロビン・決勝シングルエリミネーション 2out of 3 (2本先取)

フライト	ゲームフォーマット		ハンデ
AAフライト	701-Cricket-701	Open In / Master Out	-
Aフライト	501-Cricket-501	Open In / Open Out	○
BBフライト	501-Cricket-501	Open In / Open Out	○
Bフライト	501-Cricket-501	Open In / Open Out	○
Cフライト	501-Cricket-501	Open In / Open Out	○

※大会によってフライト数の増減をする場合がございます。

●シングルス 予選ラウンドロビン・決勝シングルエリミネーション 予選&決勝 2out of 3 (2本先取)

フライト	予選ラウンドロビン	決勝トーナメント	In/Out (01Game)	ハンデ
Grand Master	701-Cricket-701	701-Cricket-701	Open In / Master Out	-
Open Singles	501-Cricket-501	501-Cricket-501	Open In / Open Out	-

※シングルスは最大10フライト

ゲーム進行
●先攻・後攻

フライト	1本目および最終レッグ	2本目
AA フライト	コインフリップコーク またはじゃんけんコーク	負先
A フライト	コインフリップ またはじゃんけん	負先
BB フライト	コインフリップ またはじゃんけん	負先
B フライト	コインフリップ またはじゃんけん	負先
C フライト	コインフリップ またはじゃんけん	負先
Grand Master	コインフリップコーク またはじゃんけんコーク	負先
Open Singles	コインフリップコーク またはじゃんけんコーク	負先

※コークはビット数で決めます。同じ場合はダーツを抜かずに、先攻後攻が入れ替わって行います。
 ※先攻がインプルのセンターホールに入った場合のみ、抜いてから後攻が投げます。

●勝敗

ラウンドリミット終了後、両チームともにフィニッシュしなかった場合、以下の方法にて勝敗を決めてください。

01GAME ポイント(残点数)が低いチームが勝ち。

Cricket ラウンドリミット後、得点の高いチームが勝ちとなります。

※マシン上の勝敗表示とは異なる場合がございます。

ラウンドリミット	
501	15ラウンド
701	15ラウンド
Cricket	15ラウンド

●ラウンドロビン

原則【ラウンドロビン】方式にて大会を進行します。

【ラウンドロビンとは?】 各フライト3~5チーム(名)の1ブロックに分かれて、指定されたマシンで総当たりの対戦を行います。試合進行については、当日配布されるラウンドロビン用紙、及びダーツマシンに従ってプレイヤー同士で進行してください。

【ラウンドロビン終了後、上位2チームが決勝トーナメント進出となります。】

【ラウンドロビンの順位決定方法】

- (1) 勝ち試合数
- (2) 勝ちレッグー負けレッグ数の差
- (3) 直接対決の結果
- (4) 3チーム以上が同率の場合は、カウントアップにて順位を決定してください。

●決勝トーナメント、決勝戦

原則【トーナメント】方式にて大会を進行します。

ゲームフォーマットは予選と同じです。

決勝戦は大会進行上、他のフライトと同時進行になる場合もございます。



大会当日は、お車でお越しの方へのアルコール販売はお断り致します。
 御理解、ご協力のほどよろしくお願い致します。



スケジュール**エントリー手順**

大会スケジュールをご参照下さい。

受付時間内に必ずチェックインを行って下さい。

当日のスケジュール、決勝トーナメント開始時間は当日の進行状況により、決定・変更します。
最新情報は弊社ホームページもしくは、Facebookページにて発表致します。

全ての手続きはショップ(ディーラー)経由にて行ってください。

【プレイヤー】 エントリーショップにて対戦形式で 01/Cricket ゲームを各5ゲーム行ってください。
合計10 スタッツを取得し、付属の換算表でレーティングを算出して下さい。
【ショップ】 ※ID、レーティング登録をしないと大会参加は不可能となります。
※D-1など01が PerDarts (1本あたり)で表示されるマシンは3倍にして計算して下さい。
可能な限り PerRound(1ラウンドあたり)のスタッツを使用して下さい。

【プレイヤー】 レーティングを確認しペア並びに参加フライトを決めてエントリー用紙に必要事項を記入の上、エントリーフィーとともにショップへ提出して下さい。

【ショップ】 ショップの方は算出されたレーティングがそのプレイヤーの実力とみあっているかを必ず確認し、エントリー用紙に店舗印と承認サインを記入してディーラーへ送付して下さい。
※大会中の検証にて、リレート及び失格のプレイヤーが出た場合、その後のエントリーをお断りする場合がございます。必要と思えば上方修正を促して下さい。

【ディーラー】 エントリー用紙を受け取ったディーラーは内容を確認の上、必要事項の記入並びに承認印を押し、大会事務局まで FAX して下さい。

【事務局】 ウェブ上の大会ページにエントリーリストを発表致します。

変更、並びにキャンセルする場合

【ショップ】 キャンセル&変更申請用紙に変更前と変更後のデータを記入して下さい。
エントリー時と同じように承認サインをし、ディーラーへ提出して下さい。

【ディーラー】 変更用紙を受け取ったディーラーは必要事項を記入して承認印を押し、弊社事務局宛に FAX して下さい。

【事務局】 ウェブ大会ページにて変更内容をアップ致します。

エントリーフィーの払い込み

【ショップ】 エントリー締切後、事務局よりショップ様宛にエントリーフィーの請求書を送付致します。
請求書の内容を御確認の上、期日までに指定の口座へお振り込みください。

※レーティングフォーム及びエントリー用紙の記載に不備がある場合、また受付期間外の申込は無効とさせていただきます。

※エントリーのキャンセル及び変更は指定の用紙を使用してショップ→ディーラーを通して指定の期日までにご連絡ください。

※エントリーフィーの入金を持ってエントリーの最終確定となります。期日までに入金の確認できない等の場合はキャンセル扱いとなることも御座いますのでご注意下さい。

大会エントリー時点で大会要項に同意したものとみなします。

大会運営事務局FAX : 048-613-3894





ハンディキャップ

- 501 - ダブルス 1レーティング差につき 15点 (最大75点)
701 - ダブルス 1レーティング差につき 21点 (最大105点)
Cricket - 1レーティング差につき1マーク
17から2マークずつ、6マーク以上は15に全てマークする(点数が入ることもあります)
各フライトのハンデがつくチームレーティングの下限は各フライトのチームレーティング下限までとなります。
例) チームレーティング7のチームがチームレーティングリミット9-14のBフライトに出場するとき、そのチームのチームレーティングは9とみなされます。
また、01のハンディキャップは最大5本迄となります。その他はダーツマシンに依存します。

表彰

全 フライト
優勝・準優勝・3位タイ 盾

ルール

- 本大会はエントリーフィーにゲーム代が含まれております。ゲーム代用の小銭のご用意は不要です。
- 試合前の練習スローは2スローまでとします。対戦相手の名前をお互い確認し、準備ができたなら速やかに試合を開始してください。
- ゲーム後、スタッツもしくはレーティングを必ず記入してください。記入なき場合は勝者であっても失格となる場合が御座います。
- 試合中、トラブルが発生した場合は、試合を中断し、お近くのスタッフへ申し出てください。試合を続行した場合、いかなる理由であっても修正は行えません。マシンの誤反応がありましたら、刺さっている場所が優先となります。必ず、お互いのチームの確認の上、修正をしてください。(反応優先ではないのでご注意ください)ダーツが刺さらなかった場合は反応した場所を有効とします。
- ダーツのスローとスローの間は20秒以内です。オーバーする場合は失格となります。その場合のエントリーフィーの返還、順位の繰り上げ等はありません。
- ダーツプレイヤーとしての品位を損なうような泥酔 ヤジ 罵声 声援等は禁止です。原則としてプレイヤーにアドバイスが出来るのはパートナーのみとなります。守れない場合は失格・退場していただく場合がございます。その場合のエントリーフィーの返換、順位の繰り上げ等はありません。
- ダーツは紳士淑女のスポーツです。その品位を守った行動を心がけてください。大会運営スタッフは目に余る行為があった場合プレイヤーを失格・退場させる場合がございます。その場合のエントリーフィーの返換、順位の繰り上げ等はありません。
- ドレスコードについて、以下のものは禁止です。常識と礼儀にのっとった服装をしてください。法律に反するようなデザインがはいったもの。タンクトップなど袖無しのもの。主催者がふさわしくないと判断するもの。
- 会場規則に遵守して、他の利用者に迷惑となる行為しないようにしましょう。そのような行為を発見次第お互いに注意し合ってください。また、大会主催者の注意、指導に協力して下さい。喫煙所や公衆トイレはきれいに利用して下さい。
- 最近トーナメント会場内での貴重品の盗難が増えています。貴重品は自己責任で管理して下さい。いかなる場合においても主催者は一切責任は負いません。
- 主催者は大会運営やその他プレイヤーの安全が脅かされる場合、プレイヤーを退場処分する事が出来ず。退場処分となった場合いかなる理由においても会場内に再度入場することは出来ません。また今後メダリスト主催トーナメントへの一切の出入りを禁止します。

入場規定

会場では、酒類の販売を行うため、入場者の年齢を原則 満20歳以上と致します。満20歳未満の方の入場は保護者同伴の上、入り口で配布する20歳未満のシールを会場内にいる間、見える位置に貼って頂ければ可能と致します。尚、未成年者は時間により入場制限がございます。

同意

本トーナメントにエントリーすると同時に、主催者規則に同意されたものとします。主催者はトーナメントを円滑に運営するための全ての権限を有します。法的措置をとる場合もあります。また、本トーナメントで撮影されたスチール・ビデオ等の映像権利は主催者が所有・管理します。



大会当日は、お車でお越しの方へのアルコール販売はお断り致します。
御理解、ご協力のほどよろしくお願い致します。

